<Nome Sistema>

Modello dei Casi d’uso

Versione <x.x>

Realizzata da <autore>

<organizzazione>

<data della versione>

Storia delle revisioni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| <01/04/2019> | <1.0> | <sintesi interventi effettuati> | <Alessandro Masala> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[Questa template può essere utilizzata per la documentazione del modello dei casi d’uso di un sistema.

Il modello può contenere, a seconda delle specifiche esigenze, la specifica testuale dei casi d’uso ed eventuali diagrammi.

Può, inoltre, essere organizzato in modi diversi. In particolare può essere opportuno, nel caso in cui siano stati definiti casi d’uso riferibili ad ambiti diversi (sistema completo o sottosistemi; sistema a livello business, o a livello del solo sistema software), raggruppare i casi d’uso per l’ambito a cui si riferiscono.]

<Id Caso d’uso>: <Nome del Caso d’uso, frase con verbo in forma attiva>

# **Informazioni di base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Obiettivo:** | bonus |
| **Ambito (del sistema di riferimento):** | gioco |
| **Livello (del caso d’uso):** | <Può essere: Sommario, Funzione primaria, Sottofunzione> |
| **Pre-Condizioni:** | L’utente deve tirare i dadi |
| **Post-Condizioni per Successo:** | Far si che i due dadi escano con le faccie uguali |
| **Post-Condizioni per Fallimento:** | Non escono due faccie uguali |
| **Attore primario:** | <Nome dell’attore interessato in modo primario all’esito del caso d’uso; spesso, non sempre, è l’attore che inizia il caso d’uso stesso> |
| **Evento scatenante:** | Lancio dei dadi con esito positivo |
| **Estende il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |
| **Specializza il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |

# **Scenario Base**

[Descrizione della sequenza dei passi che vanno dall’evento scatenante alla conclusione per successo del caso d’uso, senza prendere in considerazione complicazioni, eccezioni, errori. Per ogni passo va indicato il soggetto che effettua l’azione (saranno tutti gli attori che partecipano al caso d’uso, ed il sistema) e l’azione effettuata.

Ogni passo può comprendere:

* un riferimento di inclusione ad un altro caso d’uso (<<include>> Id e nome del caso d’uso incluso)
* un punto di estensione a cui potranno agganciarsi altri casi d’uso (va specificato il nome del punto di estensione)

Se questo caso d’uso costituisce un’estensione ad altro caso d’uso, il primo passo deve descrivere la condizione per l’attivazione. I passi successivi verranno effettuati solo se la condizione viene verificata.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 1 | L'utente lancia i dadi ed escono due faccie uguali |
| 2 | L'utente ottiene due tiri bonus |
| 3 | L'utente decide se utilizzare i bonus o tenerli |
| 4 | L'utente tira i dadi per 3 volte ed escono 3 coppie di 7 |
| 5 | I tiri di dadi disponibili vengono raddoppiati |
| 6 | L'utente decide se utilizzare i bonus o tenerli |

# **Varianti**

[Elenco di tutte le possibili varianti ai passi dello scenario base. Per ogni variante deve essere indicata la condizione che la provoca, e la sequenza di passi da compiere per il trattamento del caso particolare, che potrà concludersi con un ricongiungimento allo scenario base di successo, oppure con il termine del caso d’uso per errore. Ogni variante va indicata con il numero del passo dello scenario base a cui si riferisce, seguito da una lettera. Ad esempio la prima variante al passo 3 verrà indicata con 3a.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 1a | L'utente lancia i dadi ma non escono due faccie uguali |
| 3a | L'utente ottiene il bonus e decide di “salvare” i tiri bonus uscendo dalla partita |
| 3a-1 | l’utente visualizza un messaggio sullo schermo che gli chiede se salvare il bonus o utilizzarlo nello stesso round |
| 3a-2 | L'utente ottiene il bonus e decide di utilizzarlo nello stesso round |
| 4a | L'utente tira i dadi per 3 volte ma ottiene solo una volta il doppio 7 ottenendo 2 bonus |
| 4a - 1 | L'utente decide se utlizzare i bonus o “salvarli” |
| 4a- 2 | L'utente tira i dadi per 3 volte ma ottiene due volte il doppio 7 ottenendo 4 bonus |
| 4a- 3 | L'utente decide se utlizzare i bonus o “salvarli” |

# **Requisiti aggiuntivi**

[Elenco dei requisiti aggiuntivi, significativi per questo caso d’uso, che dovranno essere considerati nelle attività di progettazione, implementazione e test.]

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requisito** | **Descrizione** |
| 1 | Esistenza di un contatore dei tiri bonus |
| 2 | Funzione che tenga conto dei bonus non utilizzati nel caso la partita finisca prima del loro utilizzo |
| 3 |  |

# **Altre informazioni**

[Informazioni opzionali che possono fornire elementi ulteriori per la comprensione del caso d’uso.]

|  |  |
| --- | --- |
| **Pianificazione:** | <Data o release per il rilascio del caso d’uso > |
| **Priorità:** | <Può essere: Molto alta, Alta, Media, Bassa> |
| **Frequenza:** | <Frequenza con cui il caso d’uso verrà eseguito, con indicazione di eventuali picchi> |
| **Caso d’uso Superordinato:** | <Eventuale caso d’uso di livello superiore, la cui descrizione comprende, a livello più sintetico, questo caso d’uso> |
| **Casi d’uso Subordinati:** | < Eventuali casi d’uso di livello inferiore, la cui descrizione è compresa, a livello più sintetico, in quella di questo caso d’uso> |
| **Modalità di comunicazione con l’attore primario:** | <Specifica delle modalità di interazione> |
| **Altri Attori coinvolti:** | <Elenco degli altri attori con cui il sistema interagisce nell’ambito di questo caso d’uso> |
| **Modalità di comunicazione con gli altri attori:** | <Specifica delle modalità di interazione> |

# **Problemi aperti**

[Elenco dei problemi non ancora risolti relativi a questo caso d’uso. ]

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Problema** | **Descrizione** |
| 1 | Alzare o diminuire la probabiltà che escano 3 coppie di 7 consecutive |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Pre-Condizioni:** |  |
| **Post-Condizioni per Successo:** |  |
| **Post-Condizioni per Fallimento:** |  |
| **Attore primario:** |  |
| **Evento scatenante:** |  |
| **Estende il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |
| **Specializza il caso d’uso** (opzionale)**:** |  |

# **Scenario Base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |

# **Varianti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Passo** | **Descrizione del passo** |
| 3a |  |
| 3a.1 |  |
| 4a |  |
| 4a.1 |  |
| 5a |  |
| 5a.1 |  |

# **Requisiti aggiuntivi**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Requisito** | **Descrizione** |
| 16 | La transazione di apertura di un conto corrente deve essere effettuabile solo in presenza di un collegamento con l’elaboratore centrale della banca |

# **Altre informazioni**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pianificazione:** | release 1.0 |
| **Priorità:** | Molto alta |
| **Frequenza:** | per le filiali principali, circa 10 aperture al giorno |
| **Caso d’uso Superordinato:** | UC5 – Aprire un conto corrente |
| **Casi d’uso Subordinati:** |  |
| **Modalità di comunicazione con l’attore primario:** | L’interazione tra l’addetto conti correnti e il sistema avviene mediante l’ambiente di presentation del sistema sportello |
| **Altri Attori coinvolti:** |  |
| **Modalità di comunicazione con gli altri attori:** |  |

# **Problemi aperti**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Problema** | **Descrizione** |
| 1 | Come si conclude il caso d’uso se manca il collegamento con l’elaboratore centrale? |